

COMUNICADO OFICIAL: Resolución sobre el uso de pausa no autorizada por parte de Ramboot Esports durante el transcurso de la jornada 13 en OWN Valencia, en el partido entre Ramboot Esports y Zeta Gaming.

En Valencia, a día 05 de julio de 2024

HECHOS

El support del equipo de Ramboot Esports, Fendras, realizó un uso de una pausa no autorizada para configurar la pantalla una vez empezada la partida, ralentizando el inicio de la partida. El equipo dispuso de un holgado tiempo asignado para la configuración de los ordenadores previo al inicio del encuentro, y fue informado de forma previa a las jornadas en OWN de que las pausas pedidas durante la partida para realizar cambios en la configuración de la setup de los jugadores serían sancionadas con la pérdida de los bans de la segunda fase.

MOTIVACIÓN NORMATIVA

El [reglamento oficial de ERLs de Riot Games](#) recoge las casuísticas posibles para realizar una pausa técnica por parte de un equipo en el punto 10.9. La configuración de las opciones del juego y de los periféricos, que debe realizarse de forma previa al inicio del partido, no está recogida en el reglamento como un uso autorizado de pausa.

Tal y como especifica el mismo reglamento en su tabla de sanciones, la LVP tiene potestad de sancionar a los equipos cuando estos rompen los códigos establecidos para pausar. Además, dicha tabla establece en la sección “unauthorised pause” que dicha violación podrá ser sancionada con la pérdida de los bans de la segunda fase. En este caso, considerando tanto el aviso previo a los equipos como el amplio tiempo asignado para la configuración, la LVP decide sancionar a Ramboot en su próximo partido de la jornada 14 con la pérdida de los bans de la segunda fase.

Rúbrica: Aleix Montiel, LVP.

Fandroid Entertainment, S.L. - B64910292 – Avinguda Diagonal, 177 08018 Barcelona