

# Código de conducta

## 1) Alcance, aplicación y cuestiones generales

1.1: Todos los miembros de los equipos participantes de la Superliga Orange y la Copa están automáticamente obligados al cumplimiento de este código, aceptando así:

1.1.1: Que es su responsabilidad leer y conocer este código de conducta así como a someterse a las sanciones correspondientes en caso de infracción de esta normativa.

1.1.2: La jurisdicción de los árbitros y demás órganos disciplinarios que forman parte de la LVP.

1.1.3: No iniciar otros procedimientos judiciales incompatibles con los órganos de la LVP.

1.2: Los efectos del código de conducta se adecuarán a lo dispuesto sobre la prescripción en el documento que detalla el procedimiento disciplinario de la LVP.

1.3: La LVP promoverá la educación y cumplimiento del código entre participantes, tratando de aclarar las dudas reglamentarias que puedan tener.

1.4: Todo lo referente a la iniciación, tramitación, resolución o notificación del procedimiento disciplinario, prueba, medidas cautelares, apelación y reconocimiento de las resoluciones se realizará conforme a lo establecido en el procedimiento disciplinario.

## 2) Revisión e interpretación del código

2.1: El código de conducta será revisado periódicamente por la LVP.

2.2: El código de conducta será de obligatoria aplicación durante la totalidad de la Superliga Orange y la Copa de LoL.

2.3: Si hubiera un artículo que fuera nulo será aplicable el resto del código de conducta.

2.4: El código de conducta será interpretado conforme a la legislación española.

## 3) Infracciones y sanciones

3.1: La tabla de infracciones y sanciones del código de conducta será pública y constará en el reglamento de la LVP de las distintas competiciones profesionales.

3.2: Las infracciones y sanciones se separan en leves, graves y muy graves y esto tendrá los efectos descritos en el procedimiento disciplinario.

3.3: El órgano disciplinario, siempre dentro de la duración de la sanción, podrá sustituir las suspensiones de partidos por la suspensión de participación en la competición, en parte o en su totalidad.

3.4: A continuación se expone la tabla de sanciones, que se podrá encontrar ampliada en: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ENcC73xe3ZXVR2enpcICDapuo4VbXSsuWF8hp6igPIk/edit#gid=5356278>

Tipo	Sanciones		
Muy graves	Penalización mínima	Penalización máxima	Aplicable a
Abandono de un jugador a mitad de la competición/violación del contrato con el Equipo.	No podrá jugar en ninguna competición de LVP hasta la próxima temporada		Jugador
Incomparecencia en los partidos	750 €	Expulsión de la liga y/o 3000€	Equipo
Suplantación de identidad	Partido perdido y expulsión del jugador/es, si el Equipo es conocedor de la acción será expulsado.		Jugador/Equipo
Hacer trampas mediante el uso de programas no autorizados (hacks/exploits...)	Partido perdido y suspensión de 6 meses	Suspensión de 5 años	Jugador
RIOT: Ban temporal de la cuenta principal	No podrá disputar ningún partido hasta que se acabe el ban temporal.		Jugador
RIOT: Permaban de la cuenta principal	Queda expulsado de la competición y no podrá competir en la temporada en curso.		Jugador
Mala conducta grave (amenazas, discriminación, o agresiones físicas etc)	Suspensión de 3 meses	Expulsión de la liga	Jugador/Staff del Equipo
Mentir a los responsables de LVP en el envío de información de un jugador	1.000 €	2500 € y/o Expulsión de la liga	Equipo
Graves	Penalización mínima	Penalización máxima	Aplicable
Incumplimiento de la política de uniforme de la LVP	300 €	2.000 €	Equipo
RIOT: Account Sharing (Compartir tu cuenta con otra persona)	Aviso	Suspensión de 12 partidos	Jugador
RIOT: EloBoosting (Subir una cuenta de ELO de otra persona)	Suspensión de 7 partidos	Suspensión de 20 partidos	Jugador
RIOT: Comportamiento no ejemplar dentro del juego	Suspensión de 4 partidos	Suspensión de 20 partidos	Jugador
No tener al coach en el escenario sin permiso de la liga	500 €	1.500 €	Equipo
Miembro de la plantilla sin contrato	Aviso	2000 € y/o suspensión de jugador	Jugador/Equipo
Dejarse perder intencionadamente con una finalidad competitiva	Suspensión de 3 partidos y/o 200€	Suspensión de 12 partidos y/o 1.200€	Jugador/Equipo
Leves	Penalización mínima	Penalización máxima	Aplicable
Mala conducta leve (actitud negativa, gestos obscenos, etc)	Aviso	500€ y/o Suspensión de 10 partidos	Jugador/Staff del Equipo
Crítica pública seria o comentario inapropiado realizado contra la liga, jugador, staff, equipo, etc	Suspensión de 3 partidos	Suspensión de 10 partidos	Jugador/Staff del Equipo
Amonestación por retraso en un partido	Aviso	600€	Equipo
Negarse a seguir instrucciones de los árbitros	Aviso	600€	Equipo
No avisar/Modificar la alineación titular una vez cumplida la hora límite	100 €	600€	Equipo
Salir de la partida sin permiso del árbitro	Aviso	500€	Equipo
Jugar con un nombre de invocador incorrecto o TAG de Equipo activado	Aviso	300€	Equipo
Cambiar de campeón/hechizos de invocador superado el tiempo límite	Aviso	100€	Equipo
Anunciar por redes sociales el resultado de un partido antes de finalizar el partido en stream	Aviso	300€	Equipo
Superar el límite de pausa permitido	Aviso	Mapa perdido y/o 500 €	Equipo
Pausar la partida sin justificación alguna	Aviso	300€	Equipo
No acudir a entrevistas cuando un responsable de LVP lo pida	Aviso	500€	Equipo
No tener los recursos gráficos y audiovisuales requeridos por la liga y aceptados por los Equipos en el reglamento		El jugador no puede participar en el partido	Jugador
Realizar streaming en medio de una retransmisión de la Superliga Orange	Aviso	500€	Equipo
Disponer de un miembro del Equipo en el escenario sin el permiso de la liga	Aviso	500€	Equipo
Comunicarse en medio de una pausa	Aviso	500€	Equipo
No llevar los cascos colocados en las orejas durante el partido	Aviso	500€	Equipo
Levantarse o quitarse los cascos antes de terminar la partida	Aviso	500€	Equipo
Entrar comida o bebida a la zona de competición no permitida	Aviso	500€	Equipo
Abandonar la fase de picks y bans sin permiso de un árbitro	Mapa perdido y/o 100 €	Mapa perdido y/o 1000 €	Equipo
Provocar un incidente para salirse de la fase de picks y bans	Mapa perdido y/o 100 €	Mapa perdido y/o 1000 €	Equipo
Empezar la partida sin la aprobación del árbitro	Aviso	500€	Equipo
No retirar las manos del teclado y ratón en una interrupción de picks y bans comunicada por el árbitro.	Aviso	Mapa perdido y/o 500 €	Equipo
El coach sigue dando información una vez ha terminado el contador final de la fase de picks y bans	100 €	500€	Equipo
No retirar las manos del teclado y ratón en pausa	Aviso	500€	Equipo
No tener activado el White Noise si el árbitro ha dado orden de tenerlo puesto	Aviso	500€	Equipo
Despausar la partida sin aprobación del árbitro	Aviso	500€	Equipo
Iniciar sesión en una red social	Aviso	500€	Equipo
Abandonar el escenario sin permiso del árbitro	100 €	800€	Equipo
No se puede tener dispositivos móviles, reproductores, ni aparatos que se puedan conectar a una red en el escenario	Aviso	800€	Equipo
No abandonar el escenario, con orden de abandonarlo por el árbitro	100 €	800€	Equipo
Acceder a zonas no autorizadas por la organización (Backstage de otro equipo, sala de realización, etc)	Aviso	800€	Equipo
No tener a los 5 jugadores presentes cuando lo indique el árbitro	Aviso	800€	Equipo
Causar desperfectos en el material y salas comunes ofrecidos por la LVP	Cubrir el coste de los desperfectos y apercibimiento de expulsión		Jugador/Staff Equipo
Comunicarse con personas que estén fuera del área de competición	Aviso	300€	Equipo
Realizar fotografías o grabar videos dentro de la arena de juego	Aviso	300€	Equipo
RIOT: Hacer uso intencionado de un bug habiendo sido avisado por la liga que no está permitido	Partido perdido y/o Suspensión de 1 partido	Partido perdido y/o Suspensión de 4 partidos	Jugador
RIOT: No tener disponibles el mínimo de suplentes requeridos	200 €	600€	Equipo
No completar el tutorial anti-corrupción de ESIC en el plazo de 2 semanas desde su envío	500 €	800€	Equipo
No estar en el escenario presente cuando se le indique un árbitro	Aviso	500€	Equipo