

## COMUNICADO OFICIAL

### Sanción deportiva Skull Cracker Clan

Viernes 25 de junio de 2021

#### HECHOS

El viernes 18 de junio los equipos Skull Cracker Clan y AceS GaminG estaban citados para disputar el partido número 4 de la Jornada 8, para lo cual ambas escuadras se presentaron con sus alineaciones registradas antes del inicio de la jornada. Una vez terminado el draft (sección de selección y bloqueos dentro del juego) el jugador Kevin Tapia “SKC Sassae” sufre un incidente con su servicio de electricidad, impidiéndole iniciar el partido de manera regular con sus compañeros, forzando a que al inicio del partido se tuviese que pausar el mismo a espera que dicho jugador se pudiese reconectar (sin que se generara un punto de no retorno de la partida). Cumplidos los 10 minutos reglamentarios de espera, el árbitro a cargo de ese partido, notifica a ambos equipos que el partido se debía reanudar, disputándose 4 vs 5. Tras llegar al minuto 5 del partido, y detectar el fallo en la decisión tomada por el árbitro a cargo, se ingresa al canal de TeamSpeak de Skull Cracker Clan y se le notifica al equipo que tras haberse cumplido el tiempo de pausa reglamentaria, más el tiempo extra que llevaba el partido en juego y que dicho jugador, no se hubiese reconectado, el partido se otorgaría por W.O. a la escuadra AceS GaminG.

#### MOTIVACIÓN NORMATIVA

Desde la organización lamentamos todo lo sucedido puesto que estos hechos afectan el desarrollo profesional y el espíritu competitivo, valores que creemos fundamentales para el desarrollo de todas nuestras competencias deportivas.

A continuación se detallan las normas aplicables:

“6.4.1. Los entrenadores de cada EQUIPO deberán diligenciar y enviar a través del correo oficial el formato “Alineaciones por Partido” proveído por LVP, mínimo 10 horas antes de la hora establecida para el inicio de la jornada (primera partida del día a las 18:45). En caso de no recibir la notificación con la alineación que el EQUIPO usará para el partido, LVP asumirá que el EQUIPO competirá con su alineación titular y si no se notifica el lado, la LIGA asignará los lados en que se disputarán los partidos. Si el EQUIPO requiere hacer alguna modificación pasado este límite, **podrá hacerlo hasta que se inicie el draft del partido**, sujetos a las penalizaciones establecidas por LVP. Solo en casos extremos, tales como fallos en la conexión al servicio de internet, fallo en el servicio de electricidad, desastres naturales o incapacidad médica, se le permitirá al EQUIPO, pasadas las 10 horas, utilizar a un jugador suplente registrado. Sin embargo, el EQUIPO será sancionado igualmente.”

“6.6.5. No se iniciarán partidos con menos de 5 jugadores en un EQUIPO, esto significa que los cinco (5) jugadores del EQUIPO que disputarán la partida, deberán estar en la sala a la hora establecida.”

“6.6.13. Una Partida Registrada (“PR”) **es aquella partida en la que los diez jugadores se conectaron y se llegó a un punto de interacción significativo** entre los equipos rivales. Una vez que una partida llegue al estado de PR, ya no se permiten los reinicios por incidencias y la partida se considera “oficial” a partir de ese momento. Luego de establecer una PR, se permitirán los reinicios de la partida sólo bajo condiciones muy concretas.”

“6.4.8. Todos los jugadores son responsables de asegurar el correcto funcionamiento de su equipamiento que incluye computadora, periféricos, conexión a internet y energía.”

“6.5.4. Si un árbitro hace un juicio incorrecto, dicho juicio puede ser sujeto a una reversión. LVP puede evaluar a su consideración, la decisión durante o luego de la partida para determinar si se implementó el procedimiento apropiado para permitir una decisión justa. Si no se siguió el procedimiento apropiado, **LVP se reserva el derecho de invalidar potencialmente la decisión del árbitro.**”

En virtud de lo que antecede,

### **ACUERDA**

La instrucción dada por el árbitro encargado del partido se invalidará, confirmando que desde el inicio del partido el equipo debió presentarse completo al inicio de la partida y al no estar completos los 5 jugadores del equipo Skull Cracker Clan, pasados los 10 minutos de pausa reglamentarios y al no haberse registrado la partida, la misma se entrega por W.O. ya que desde el momento en que se inicia el draft, el equipo no podrá cambiar a ninguno de sus jugadores para el partido en curso.

**Rúbrica:** Esports LVP Ecuador.